



informations pratiques

durée : 2 jours

tarif : 840€ TTC

bibliographie

La ludopédagogie en action
de B.Hourst et S. Thiagarajan
Éd. du Mieux-apprendre

Jeux à thème de Thiagi
42 activités interactives pour la formation
de B.Hourst et S. Thiagarajan
Éd. du Mieux-apprendre

pour plus d'informations :
www.mieux-apprendre.com
contact@mieux-apprendre.com

présentation de la formation

objectifs

- Améliorer les techniques d'animation des jeux-cadres dans ses formations ou son enseignement.
- Découvrir de nouveaux jeux-cadres.
- Bien choisir et bien adapter des jeux-cadres en fonction de ses besoins.

public

Formateurs, DRH, enseignants, animateurs ayant déjà suivi une formation de base aux jeux-cadres.

présentation

- Les formateurs et les enseignants qui découvrent les jeux-cadres sont en général enthousiastes quant à leur utilité et leur efficacité, mais tendent à se cantonner à l'utilisation de 2 ou 3 jeux-cadres : c'est dommage !
- Cette formation a pour but d'élargir leur palette de jeux-cadres, de leur apprendre à modifier les jeux-cadres qu'ils connaissent et à les adapter à leurs objectifs d'instruction.

programme

Le contenu variera en fonction des aspects que voudront travailler les apprenants. Il ne s'agit pas de venir reformater sa propre formation, mais de ravaller sur des mises en pratique pour en tirer des éléments reproductibles pour son propre compte.

- découverte de nouveaux jeux-cadres à large spectre d'emplois
- les difficultés à utiliser les jeux-cadres, et comment les résoudre
- pistes pour créer ou reformater une formation / un enseignement avec des jeux-cadres

évaluation

Évaluation formative tout au long de la session.

Cette formation ne fait pas l'objet d'une évaluation sommative.